

### Zastupitelé rozhodli o výstavbě nového bazénu u zimního stadionu

**Na svém posledním zasedání zastupitelé města odhlasovali výstavbu zcela nového krytého bazénu v lokalitě u zimního stadionu. Tímto rozhodnutím se zastupitelé odklonili od původního záměru rekonstrukce stávajícího bazénu v ulici Zbožská.**

Bazén je tématem, které hýbe městem již řadu let. Na posledním zasedání zastupitelstva města konaném 17. dubna 2019 rozhodli zastupitelé o dalším vývoji této investice a odklonili se od původního záměru rekonstrukce stávajícího bazénu ve Zbožské ulici.

Zastupitelé měli tři možnosti vč. do té doby platné varianty, tedy rekonstrukce stávajícího bazénu. První možností bylo odhlasovat současnou variantu opravy stávajícího bazénu za 247 milionů korun, reálně je to však zbourání a výstavba zcela nového bazénu na stávajícím místě. V tomto případě je již hotová projektová dokumentace a stavební povolení.

Druhou možností bylo schválení úspornější varianty, tedy úprava projektu. Zredukování projektu vyjmutím některých prvků by se mohlo docílit určité finanční úspory. Tuto možnost však zastupitelé označili jako nejhorší, protože by byla ohrožena kvalita a úroveň projektu.

Třetí možností, o které bylo nakonec hlasováním rozhodnuto, bylo opuštění současného projektu a zahájení zadávacího řízení veřejné zakázky na příslušné stupně projektové dokumentace na vybudování nového krytého plaveckého bazénu. Ten se bude nacházet v lokalitě u zimního stadionu, o které se již uvažovalo v roce 2015. Nový záměr na „původně plánovaném“ místě by měl být finančně méně náročný.

„Cena rekonstrukce původního bazénu se vyšplhala na 250 milionů korun bez DPH. Z důvodu těchto vysokých investičních nákladů do staré budovy na nevyhovujícím místě tuto variantu zastupitele odmítli,“ vysvětlil starosta města Ing. Tomáš Mach, Ph.D.

Současný zavřený bazén se město pokusí co nejrychleji opět zprovoznit. V plánu jsou mimo jiné opravy problematických podhledů. Vedení města plánuje bazén dočasně otevřít na podzim.

23. 4. 2019 v Nymburce